

エラッタ

p.3 セットアップ説明の手順⑤

誤) 残る2枚の「報酬タイル」は ⇒ 正) 残る2枚の「クエストタイル」は

p.12 アイテム能力欄、ベノムバレット能力説明の1行目

誤) 好きなダイス1個の ⇒ 正) 振り足し前の『ピークロール』のダイス1個の

拡張版SS 『シャーマン』キャラクターシート リソース欄

誤) 初期上限：2 ⇒ 正) 初期上限：1

拡張版SS 『シャーマン』キャラクターシート アイテム能力欄

誤) 受けるダメージを『ブロック』できる。 ⇒ 正) 受けるダメージを『ガード』できる。

FAQ

Q：『ピークロール』の際の出目6による振り足しは必ず行うのですか？

A：『ピークロール』の振り足しは必ず行います。既に必要な成功数に達している場合でも、振り足しを行ってください。

Q：ドラゴンアクション表の「最も高い」や「最も低い」に該当するプレイヤーが複数人いた場合、どのように処理しますか？

A：最も高い（低い）出目を出したプレイヤー全員に、該当する効果が適用されます。

Q：移動を行わない場合は、移動のダイスを振らなくても良いですか？

A：移動のダイスロールは手番の始めに必ず行います。クエスト「広大な地下迷宮」に挑戦中で移動できない場合でも、このダイスは振らなくてはなりません（移動はできない）。

Q：報酬タイル「竜の隠れ家」の効果によってドラゴンゲージが「ランページ（上限）」まで上昇した場合、どのように処理しますか？

A：その時点で「挑戦」に成功している山が4つ以下だった場合、ドラゴンゲージが「ランページ」に達した際に起こる2回の「ドラゴンランページ」を行った後で「決戦フェイズ」に移行します。5つ目の山への「挑戦」に成功した際の「報酬タイル」が「竜の隠れ家」だった場合、ドラゴンゲージが「ランページ」に達した際に起こる2回の「ドラゴンランページ」は行わず、ドラゴンへのダメージのみを適用し、ただちに「決戦フェイズ」へと移行します。

Q：ニンジャのリソース「忍術」は森で移動を終えず、通過するだけでも回復するのでしょうか？

A：通過だけでも回復します。森⇒平地⇒森（元のマス）のような一見移動していないような行動でも、移動の出目が足りてさえいれば回復可能です。

Q：ニンジャのアイテム能力「隴霞」は毎ターン使用できるとありますが、振り足し前であれば同ターン中に納得がいくまで何度でも振り直せるのでしょうか？

A：いいえ。振り直しできるのは1ターンにつき1回だけです。

Q：パラディンのアイテム能力「白銀の盾」の効果は自分に対してのみ発揮されるのでしょうか？

A：「ドラゴンランページ」の表の結果そのものを打ち消すので、味方に及ぼす効果も全て無効化します。誰が効果を受けるかまでが決定した後、その結果を見てから使用可能です。

Q：ハンターのアイテム能力「ベノムバレット」は、他人の振ったダイスに対して使用できますか？

A：できません。自身の振ったダイスにのみ使用可能です。